

全国高校生プログラミングコンテスト ターゲットサーチ 2007

☆ これまでのターゲットサーチ

※ ボールを投げて、ターゲットに命中させる。しかし、ターゲットがどこにあるかわからなかったら？！
それでは、当てることはできません。そこで、ボールを投げるごとに「ターゲットにどのくらい近いのか」というヒントが与えられます。このヒントを頼りにできるだけ少ない回数で、ターゲットにボールを当てるプログラムを作ってください。→ これが前々回の競技「ターゲットサーチ」でした。

※※ ターゲットサーチ 2 は 1 対 1 の対戦型競技です。

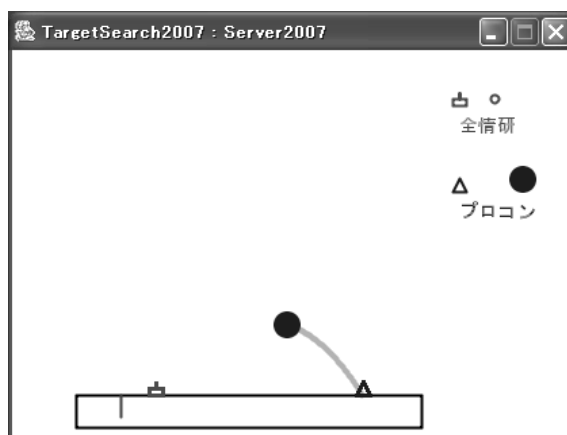
1 ターンごとに「投げる」か「動く」かを選択し、対戦相手に自分が当てられるより先にボールを当てます。
→ これが前回の競技「ターゲットサーチ 2」でした。

☆☆☆ ターゲットサーチ 2007

※※※ ターゲットサーチ第 3 弾！！！！

- ボールの大きさが 3 段階 になりました
- 発射をためると当り判定の大きい、大きなボールが投げられます
- 大きなボールの落下地点には穴があき、その地点をターゲットは越えられません

→ より多彩な作戦が可能になります



プログラムを簡単に作る部品やヒントはサイトから少しずつダウンロードすることができます。
ぜひ、予選を勝ち抜き、大会で良い成績を残せるようなプログラミングにチャレンジしましょう！！

▷ 簡単に参加できます。◁

<http://www.zenjouken.com/>